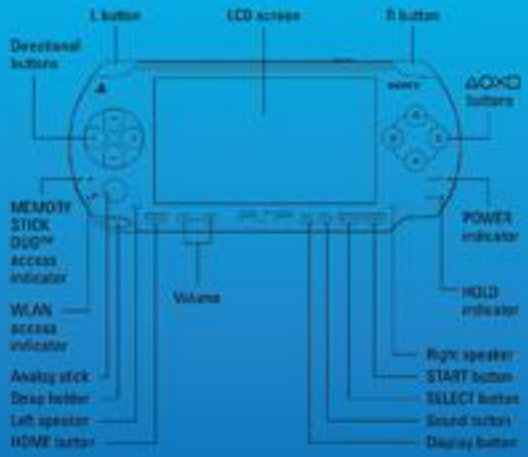
Getting Started



Game Controls

Menu

directional buttons	Select
⊗ button	Confirm
○ button	Return to the previous menu

In-game

Up button	Enter first-person view
Down button	Exit first-person view / Center camera
L button (hold) + Left button or Right button	Cycle through juices
Right button	Use the selected juice
L button	Show the Heads Up Display (H.U.D.)
R button	Block
analog stick	Move Fred

L button (hold) + analog stick	Change Fred's Head
R button (hold) + analog stick	Look around
R button (hold) + ▢ button	Focused rage attack
R button (hold) + ◎ button	Area rage attack
△ button	Finishing moves / Counter-attack / Interact
▢ button	Attack
✕ button	Jump / Follow-up attack
◎ button	Special ability
START button	Pause

STARTING THE GAME:

Main Menu

When the Main Menu appears, choose any of the five options.

New Game - Start a new game.

Continue - Continue in-progress game.

Profiles - This selection takes you to the Profile menu which will allow you to create a new profile or delete an unwanted one.

Options - Change in-game settings such as Music Volume, Effects Volume, Subtitle options, and Game Controls for the camera.

Credits

Save/Load

A Memory Stick Duo™ or Memory Stick PRO Duo™ is required in order to save game data. At least 416 KB of memory is needed to save a game profile.

Saving

As you progress through the game you will pass Checkpoints when transitioning to a new area or watching a cut scene. When Fred dies the game will be restored to the last Checkpoint you reached. Choosing "Save" on the Pause Menu will save the game progress up to your last Checkpoint onto the Memory Stick™. This saved game only contains progress up to the point where the last Checkpoint was reached. Any items collected or missions updated after your last Checkpoint will be lost unless another checkpoint is passed before saving. Remember to save after passing a Checkpoint so you don't lose your progress.

LOADING FROM THE MAIN MENU

Choosing "Continue" from the Main Menu will load the most recently played profile. If you'd like to play a different profile, use the Profile Menu to choose which profile you'd like to load, and then choose "Continue". You can also load while in the game by pressing the START button to bring up the Pause Menu during the game. Choose "Load" from the list and press the ⊗ button to select this option. Loading during a game will take you back to the most recent checkpoint.

GAME SCREEN

Health Meter
Displays current and maximum health.

Fred's Head Indicator
Displays your currently equipped head.

Special Meter
Displays how much time is left for a Special Ability or how long until it can be used again.

Head Selector
Shows the currently available heads that Fred can use.

Juice Selector
Shows the currently equipped juice that will be used when pressing the Right button.

Enemy
A Zombie. One of the many enemies that stand between you and your head.

Item Box
Most enemies drop these item boxes when they are defeated. The items you collect from these boxes will be added to your inventory.

Rage Points
Shows how much Rage you have. Fill this up and unleash your Rage attacks on your foes.

PAUSE MENU

Inventory
View the contents of Fred's pockets.

Notebook
View your currently active and completed missions.

How To...
Shows how to use various skills in the game.

Options
Change in-game settings such as Music Volume, Effects Volume, Head Hints, Subtitle options and Game Controls for the camera.

Head Upgrades
Use this menu to view the upgrades for Fred's Heads.

Save
Use this option to save your current game progress (at most recent checkpoint).

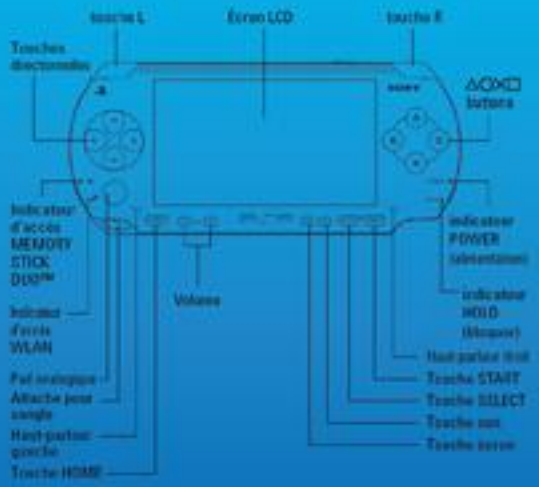
Load
Use this option to restore your last save game.

Quit
Exits the game to the Main Menu.

HEAD SWAPPING

To use Fred's Head Swapping ability, press and hold the L button and use the analog stick to press in the direction of the head that you want to equip. Remember, each head has different abilities, strengths and weaknesses. Some areas cannot be reached without a particular head and some missions cannot be completed without the use of certain heads. Enemies can only be counter-attacked by a specific head and other heads may allow for special contextual actions in certain areas. Look for the head icon to appear in the upper right corner of the screen to tell you which head to use.

Pour commencer



Commandes du jeu

Menu

Touches directionnelles	Sélectionner
Touche ⊗	Confirmer
Touche ⊙	Retourner au menu précédent

En cours de partie

Touche haut	Passer en mode première personne
Touche bas	Quitter le mode première personne/Centrer la caméra
Touche L (maintenir enfoncée) + touche gauche/droite	Faire défiler les jus
Touche droite	Utiliser le jus sélectionné
Touche L	Montrer l'Affichage tête haute
Touche R	Bloquer
Pad analogique	Déplacer Fred

Touche L (maintenir enfoncée) + pad analogique	Changer la tête de Fred
Touche R R (maintenir enfoncée) + pad analogique	Regarder les alentours
Touche R (maintenir enfoncée) + touche ■	Attaque ciblée enragée
Touche R (maintenir enfoncée) + touche ●	Prises fatales/Contre-attaques/Interagir
Touche △	Prises fatales/Contre-attaques/Zoom (vue à la première personne)/Interagir
Touche ■	Attaque
Touche ✕	Sauter/Attaque et poursuite
Touche ●	Aptitude spéciale
Touche START	Pause

COMMENCER UNE PARTIE:

Menu principal

Lorsque le Menu principal apparaît, choisissez l'une des options affichées pour commencer votre partie.

New Game (Nouvelle partie) - Commencer une nouvelle partie.

Continue (Continuer) - Continuer la partie en cours.

Profiles (Profils) - Ceci vous mène au Menu de profil qui vous permet de créer un nouveau profil ou de supprimer un profil non désiré.

Options (Options) - Modifier les paramètres de base du jeu tels que le volume de la musique, le volume des bruitages, l'affichage des astuces, les sous-titres et les commandes de la caméra.

Credits

Sauvegarder/Charger

Il vous faut au moins un Memory Stick Duo™ ou un Memory Stick PRO Duo™ pour sauvegarder les données de jeu. Un profil de jeu nécessite au moins 416 KB de mémoire.

Sauvegarde

À mesure que vous progressez dans le jeu, vous franchissez des points de passage à chaque nouvelle zone et aux cinématiques. Si Fred meurt, la partie reprend au dernier point de passage. Sélectionnez "Save" ("Sauvegarder") dans le menu de pause pour sauvegarder votre progression jusqu'au dernier point de passage sur votre Memory Stick™. La sauvegarde contient uniquement les données de jeu jusqu'à ce point de la partie. Tous les objets obtenus et les missions mises à jour après le dernier point de passage seront perdus à moins que vous n'en franchissiez un autre avant de sauvegarder. N'oubliez pas de sauvegarder après avoir franchi un point de passage pour ne pas perdre votre progression.

CHARGEMENT DEPUIS LE MENU PRINCIPAL

Sélectionnez "Start" ("Commencer") depuis le Menu principal pour charger le profil qui a été utilisé en dernier. Si vous désirez utiliser un profil différent, utilisez le Menu de profil pour déterminer le profil à charger puis sélectionnez "Start" ("Commencer"). Vous pouvez également effectuer un chargement en cours de partie en appuyant sur la touche START (mise en marche) pour faire apparaître le Menu de pause. Choisissez alors "Load" ("Charger") dans la liste et appuyez sur la touche ⊗ pour sélectionner cette option. Effectuer un chargement en cours de partie vous renverra à la dernière sauvegarde ou au dernier point de passage.

ÉCRAN DE JEU

Jauge de santé
Affiche votre santé actuelle ainsi que votre santé maximale.

Indicateur de tête de Fred
Affiche la tête actuellement équipée.

Jauge spéciale
Affiche combien de temps il vous reste avant de pouvoir utiliser ou réutiliser une Aptitude spéciale.

Sélecteur de tête
Affiche les têtes disponibles que Fred peut utiliser.

Sélecteur de jus
Affiche le jus en cours d'utilisation que vous pouvez choisir avec la touche directionnelle droite.

Ennemi
Un zombie L'un des nombreux ennemis qui se dressent entre vous et votre tête.

Boîte à objets
La plupart des ennemis abandonnent ces boîtes lorsque vous remportez le combat. Les objets que vous obtiendrez dans ces boîtes seront ajoutés à votre inventaire.

Points de rage
Indique votre niveau de rage. Lorsqu'il atteint son maximum, vous pouvez déclencher des Attaques enragées contre vos ennemis.

MENU DE PAUSE

Inventory (Inventaire)
Afficher le contenu des poches de Fred.

Notebook (Journal)
Afficher vos missions en cours ou effectuées.

How To... (Instructions)
Explique comment utiliser certaines compétences dans le jeu.

Options
Changer les paramètres en cours de partie (volume de la musique ou des effets, options de sous-titres et commandes pour la caméra).

Head Upgrades (Améliorations de têtes)
Utilisez ce menu pour afficher les améliorations des têtes de Fred.

Save (Sauvegarder)
Utilisez cette option pour sauvegarder votre progression actuelle (au dernier point de passage).

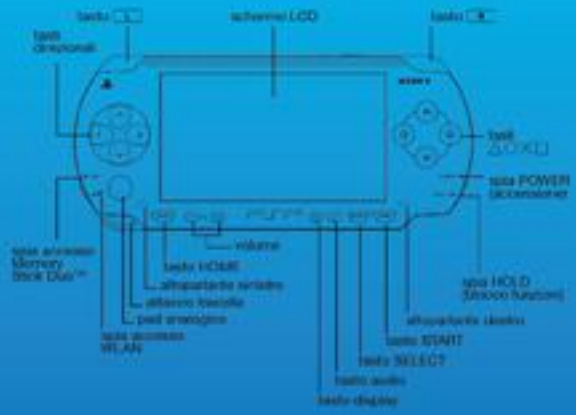
Load (Charger)
Utilisez cette option pour relancer votre dernière sauvegarde.

Quit (Quitter)
Quittez le jeu pour retourner au Menu principal.

CHANGEMENT DE TÊTE

Pour utiliser l'aptitude de changement de tête de Fred, maintenez enfoncée la touche L et utilisez le pad analogique pour appuyer dans la direction de la tête dont vous souhaitez vous équiper. N'oubliez pas que chaque tête a des aptitudes différentes, ses propres forces et faiblesses. Pour atteindre certaines zones ou effectuer certaines missions, vous devrez utiliser certaines têtes. Les ennemis ne peuvent être contre-attaqués que par une tête spécifique et d'autres têtes permettent des actions contextuelles dans certaines zones. Cherchez l'icône de tête qui apparaît dans le coin supérieur droit de l'écran pour vous indiquer quelle tête utiliser.

Per iniziare



Comandi

Menu

Tasti direzionali	Seleziona
⊗ Tasto	Conferma
○ Tasto	Torna al menu precedente

Durante il gioco

Tasto direzionale su	Visuale in prima persona
Tasto direzionale giù	Esci dalla visuale in prima persona/allinea la telecamera
Tasto L (premuto) + tasto sinistra/destra	Scorri i succhi
Tasto direzionale destra	Usa il succo selezionato
Tasto L	Mostra l'interfaccia (HUD)
Tasto R	Blocca
Pad analogico	Muovi Fred

Tasto L (tieni premuto) + pad analogico	Cambia la testa di Fred
Tasto R (tieni premuto) + pad analogico	Guardati intorno
Tasto R (tieni premuto)+tasto □	Attacco di rabbia concentrato
Tasto R (tieni premuto)+tasto ○	Attacco di rabbia generico
Tasto △ button	Mosse finali / Contrattacco / Interazione
Tasto □ button	Attacco
Tasto ✕ button	Salto/Attacco in sequenza
Tasto ○ button	Abilità speciale
START Tasto	Pausa

INIZIARE A GIOCARE:

Menu principale

Quando appare il menu principale, scegli l'opzione che desideri per iniziare a giocare.

New Game [Nuova partita] - Inizia nuova partita.

Continue [Continua] - Continua partita.

Profiles [Profili] - questa opzione ti porterà al menu Profile [Profilo] che ti permetterà di creare (create) un nuovo profilo o cancellarne (delete) uno indesiderato.

Options [Opzioni] - Cambia impostazioni come Music Volume [Volume della musica], Effects Volume [Volume effetti], Head Hints [Suggerimenti testa], Subtitle options [Sottotitoli] e Game Controls for the camera [Controlli della telecamera].

Riconoscimenti

Salvare e caricare

Per salvare i dati di gioco è necessaria una Memory Stick Duo™ o una Memory Stick PRO Duo™ con almeno 256KB per un profilo di gioco.

Salvare la partita

Mentre progredisci nel gioco supererai Checkpoints mentre entrerai in una nuova area o guarderai una scena di intermezzo. Quando Fred muore, il gioco sarà ripristinato dal tuo ultimo Checkpoint contenuto nella Memory Stick™. Questo salvataggio conterrà i progressi solo fino al punto dell'ultimo Checkpoint. Qualsiasi oggetto raccolto o aggiornamento di missioni dopo l'ultimo Checkpoint andrà perduto. Ricordati di salvare dopo un Checkpoint cosi da non perdere mai i tuoi progressi.

CARICARE LA PARTITA DAL MENU PRINCIPALE

Scegli Start [Inizia] dal menu principale per caricare il profilo con cui hai giocato più di recente. Se vuoi giocare con un altro profilo, vai nel menu Profiles [Profili] e scegli quello che vuoi caricare, poi scegli Start. Puoi anche caricare durante il gioco premendo il tasto START: dal menu di pausa scegli Load [Carica] e premi il tasto ⊗ per selezionare questa opzione. Il caricamento durante la partita ti riporterà al checkpoint o salvataggio più recente.

SCHERMATA DI GIOCO

Indicatore della salute
Mostra la salute massima e quella attuale.

Indicatore della testa di Fred
Mostra la testa in uso.

Indicatore speciale
Mostra quanto tempo rimane all'abilità speciale (Special Ability) o tra quanto potrà essere usata nuovamente.

Selettore testa
Mostra le teste che Fred può usare in questo momento.

Selettore succo
Mostra il succo attualmente in uso; verrà usato quando premi il tasto direzionale destra.

Nemico
Uno zombi, uno dei tanti nemici che si metteranno tra te e la tua testa.

Oggetto
Gran parte dei nemici lascia cadere degli oggetti dopo essere stato sconfitto. Questi oggetti verranno aggiunti al tuo inventario.

Punti rabbia
Mostra quanta rabbia hai. Riempilo e scatena i tuoi attacchi di rabbia contro i nemici.

MENU PAUSA

Inventario
Mostra il contenuto delle tasche di Fred.

Appunti
Mostra le missioni attive e completate.

Come fare
Mostra come usare varie abilità nel gioco.

Opzioni
Permette di cambiare le impostazioni di musica, effetti, sottotitoli e gestione della telecamera.

Potenziamenti della testa
Mostra i potenziamenti delle teste di Fred.

Salva
Usa questa opzione per salvare i tuoi progressi (ultimo checkpoint).

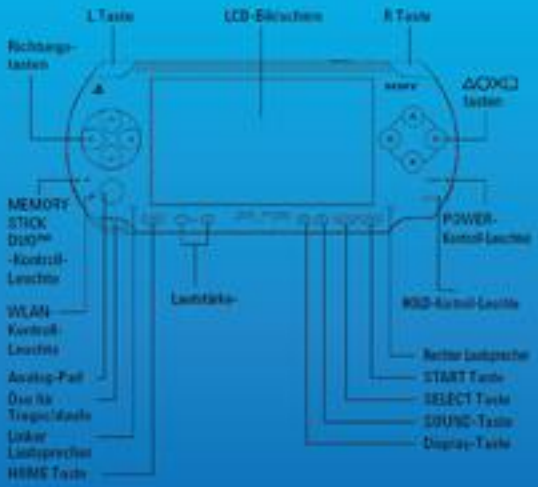
Carica
Permette di caricare l'ultimo salvataggio.

Esci
Conclude la partita e torna al menu principale.

CAMBIARE TESTA

Per cambiare la testa di Fred, tieni premuto il tasto L e muovi il pad analogico nella direzione della testa che vuoi utilizzare. Ricorda: ogni testa ha capacità, punti di forza e punti deboli diversi. Alcune teste sono necessarie per raggiungere determinate aree o per completare alcune missioni. I nemici possono essere contrattaccati solo con la testa adatta, mentre altre teste possono permettere di eseguire azioni speciali nelle aree predisposte. Guarda l'icona della testa nell'angolo in alto a destra per sapere quale testa usare.

Spielvorbereitungen



Spielsteuerung

Menu

Richtungstasten	Wählen
⊗ Taste	Bestätigen
⊙ Taste	Vorheriges Menü

Im Spiel

Richtungstaste oben	Ego-Perspektive aktivieren
Richtungstaste unten	Ego-Perspektive deaktivieren / Kamera zentrieren
L Taste (halten) + Richtungstaste Links/Rechts	Durch Säfte schalten
Richtungstaste rechts	Markierten Saft verwenden
L Taste	Heads-Up-Display (H.U.D.) anzeigen
R Taste	Blockieren
Analog-Pad	Fred bewegen

L Taste (gedrückt halten) + Analog-Pad	Freds Kopf wechseln
R Taste (gedrückt halten) + Analog-Pad	Umsehen
R Taste (gedrückt halten) ● Taste	Gezielter Rage-Angriff
R Taste (gedrückt halten) ○ Taste	Flächendeckender Rage-Angriff
△ Taste	Abschlussaktion / Gegenangriff / Aktion
□ Taste	Angriff
✕ Taste	Sprung / Folgeangriff
○ Taste	Spezialfertigkeit
START Taste	Pause

STARTEN DES SPIELS:

Hauptmenü

Wenn das Hauptmenü angezeigt wird, kannst du eine der fünf folgenden Optionen wählen, um das Spiel zu starten.

New Game (Neues Spiel) - Startet ein neues Spiel.

Continue (Fortsetzen) - Aktuelles Spiel fortsetzen.

Profiles (Profile) - Mit dieser Option rufst du das Menü „Profile" (Profil) auf, in dem du ein neues Profil erstellen oder ein nicht verwendetes Profil löschen kannst.

Options (Optionen) - Hier kann man Einstellungen, wie Musik- und Geräuschelautstärke, Kopf-Hinweise, Untertiteloptionen und Kamerasteuerung verändern.

Mitwirkende

Speichern/Laden

Zum Speichern von Spieldaten ist ein Memory Stick Duo™ oder ein Memory Stick PRO Duo™ erforderlich. Zum Speichern eines Spielprofils sind mindestens 256 KB freier Speicher erforderlich.

Speichern

Im Laufe des Spiels wirst du immer dann Checkpoints passieren, wenn du neue Gebiete betrittst oder neue Zwischensequenzen erreichst. Wenn Fred stirbt, dann wird das Spiel ab dem letzten Checkpoint wieder aufgenommen. Wählt man die Option 'Speichern' im Pause-Menü, wird der Spielfortschritt bis zum letzten Checkpoint auf dem Memory Stick™ gespeichert. Es wird nur der Fortschritt bis zum letzten erreichten Checkpoint gespeichert - sollten nach dem Checkpoint Gegenstände eingesammelt oder Missionen aktualisiert werden, dann gehen diese verloren; es sei denn, man passiert vor dem Speichern einen anderen Checkpoint. Vergiss also nicht, nach jedem Checkpoint zu speichern, um keinen Spielfortschritt zu verlieren.

LADEN IM HAUPTMENÜ

Wähle im Hauptmenü „Start", um das aktuelle Profil zu laden. Du kannst auch mit einem anderen Profil spielen. Wähle dazu im Menü „Profile" das gewünschte Profil, und wähle anschließend „Start". Um während des Spiels zu laden, drückst du die START-Taste, um das Pause-Menü aufzurufen. Wähle aus der Liste die Option „Load" (Laden), und drücke anschließend zum Laden die ⊗ Taste. Durch das Laden während des Spiels wird das Spiel am aktuellen Checkpoint oder Speicherpunkt fortgesetzt.

SPIELBILDSCHIRM

Gesundheitsanzeige
Zeigt momentane und maximale Gesundheit an.

Freds Kopfanzeige
Zeigt den aktuell verwendeten Kopf an.

Spezialanzeige
Zeigt an, wie lange eine Spezialfertigkeit noch aktiv ist, und wie lange es dauert, bis wieder eine verwendet werden kann.

Kopfauswahl
Zeigt die Köpfe an, die Fred momentan verwenden kann.

Saftauswahl
Zeigt an, welcher Saft verwendet wird, wenn du die Richtungstaste rechts drückst.

Gegner
Ein Zombie. Einer der vielen Gegner, die zwischen dir und deinem Kopf stehen.

Gegenstandskiste
Die meisten Gegner lassen eine solche Kiste fallen, wenn sie besiegt werden
Gegenstände aus eingesammelten Kisten werden deinem Inventar hinzugefügt.

Rage-Punkte
Zeigt deine aktuelle Rage an. Fülle sie auf und entfessele Rage-Angriffe auf deine Gegner.

PAUSE-MENÜ

nventar
Inhalt von Freds Tasche anzeigen.

Notizblock
Gegenwärtig aktive und abgeschlossene
Missionen anzeigen.

Anleitung
Erklärt, wie man verschiedene Fertigkeiten benutzt.

Optionen
Spieleinstellungen anpassen, wie z. B. Musiklautstärke, Effektlautstärke,
Untertiteloptionen und Kamerasteuerungen.

Kopf-Upgrades
Upgrades für Freds Köpfe anzeigen.

Speichern
Mit dieser Option speicherst du deinen aktuellen Spielfortschritt (bis zum letzten Checkpoint).

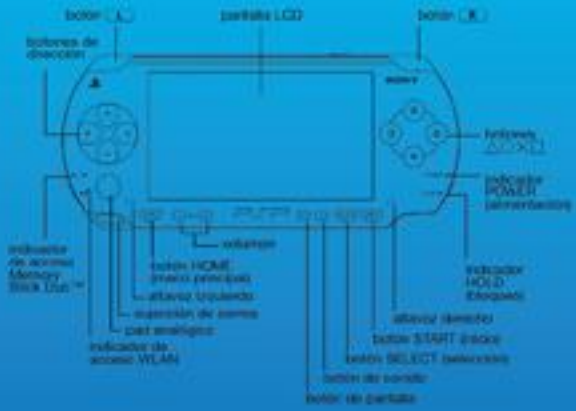
Laden
Gespeichertes Spiel fortsetzen.

Beenden
Spiel beenden und Hauptmenü aufrufen.

KOPFWECHSEL

Du kannst Fred mit anderen Köpfen versehen. Halte dazu die L-Taste gedrückt, und bewege den Analog-Pad in Richtung des Kopfes, den du Fred verpassen möchtest. Jeder Kopf besitzt unterschiedliche Fertigkeiten, Stärken und Schwächen. Es gibt Bereiche im Spiel, die du nur mit einem bestimmten Kopf erreichen kannst.
Ebenso kannst du manche Missionen nur mit bestimmten Köpfen abschließen. Für Gegenangriffe ist ein bestimmter Kopf erforderlich. Andere Köpfe ermöglichen in bestimmten Bereichen spezielle Aktionen. Anhand des Kopf-Symbols, das in der oberen rechten Ecke des Bildschirms erscheint, kannst du ablesen, welcher Kopf verwendet werden sollte.

Preparación



Controles

Controles del menú

Botones direccionales	Seleccionar una opción
Botón ⊗	Confirmar la selección
Botón ◎	Volver al menú anterior

Controles del juego

Botón direccional hacia arriba	Pasar a la vista en primera persona
Botón direccional hacia abajo	Salir de la vista en primera persona/centrar la cámara
Botón L (mantener pulsado) + botón direccional hacia la izquierda / hacia la derecha	Desplazarse de un zumo a otro
Botón direccional hacia la derecha	Usar el zumo seleccionado
Botón L	Mostrar el panel frontal de datos
Botón R	Hacer un bloqueo

Pad analogique	Mover a Fred
Botón L (mantenlo pulsado) + pad analógico	Ponerle otra cabeza a Fred
Botón R R (mantenlo pulsado) + pad analógico	Echar un vistazo alrededor
Botón R (mantenlo pulsado) + botón ▣	Ataque furioso concentrado
Botón R (mantenlo pulsado) + botón ◎	Ataque furioso de área
Botón △	Movimiento de remate / contraataque / interacción
Botón ▣	Atacar
Botón ✕	Saltar/ataque de seguimiento
Botón ◎	Habilidad especial
Empezar	Pausa

INICIO DEL JUEGO:

Menú principal

En el menú principal (Main Menu), elige una de las cinco opciones siguientes para empezar la partida.

New Game (Partida Nueva) - empieza una nueva partida.

Continue (Continuar) - reanuda una partida en marcha.

Profiles (Perfiles) - abre un menú donde pueden crearse perfiles nuevos o borrarse los que ya no sirven.

Options (Opciones) - permite ajustar diversas opciones del juego, como el volumen de la música y de los efectos, las pistas durante la partida, los subtítulos y los controles de la cámara.

Guardado y carga de datos

Para guardar datos de las partidas se necesita un Memory Stick Duo™ o un Memory Stick PRO Duo™. Es necesario un mínimo de 256 KB de memoria para cada perfil.

Guardar

Encontrarás puntos de control a lo largo del juego, principalmente al llegar a zonas nuevas y después de las secuencias animadas. Si Fred muere, podrás continuar la partida desde el último punto de control que atravesaste. Además, al guardar la partida mediante la opción "Save" (guardar) del menú de pausa, se almacenará en el Memory Stick™ el estado de la partida en el momento en el que atravesaste el último punto de control: los objetos que hayas recibido y las misiones que hayas cumplido después de atravesar un punto de control se perderán a menos que atravieses otro punto de control antes de guardar la partida. Por lo tanto, lo mejor es guardar la partida cada vez que atravieses un punto de control.

CARGAR DATOS DESDE EL MENÚ PRINCIPAL

Elige la opción "Start" (empezar) del menú principal para cargar el perfil más reciente. Si prefieres jugar con otro, ve al menú de perfiles (Profile Menu) y elige el que quieras cargar antes de seleccionar "Start". También puedes cargar otros perfiles durante la partida pulsando el botón START (inicio) en cualquier momento. Cuando aparezca el menú de pausa, pulsa el botón ⊗ para elegir la opción "Load" (cargar). Al cargar datos durante la partida, volverás al último punto de control o guardado.

PANTALLA DEL JUEGO

Indicador de vida
muestra la vida actual y la máxima.

Indicador de cabezas de Fred
muestra la cabeza que lleva puesta Fred en ese momento.

Indicador de habilidad especial
indica cuánto tiempo seguirá haciendo efecto una habilidad especial o cuánto hay que esperar para volver a usarla.

Selector de cabezas
indica qué cabezas puede usar Fred en ese momento.

Selector de zumos
indica qué zumo has seleccionado (pulsa el botón direccional hacia la derecha para usarlo).

Enemigo
zombi que se interpone entre tú y tu cabeza.

Caja de objetos
la mayoría de los enemigos dejan caer una de estas cajas al resultar derrotados. Los objetos que recojas se añadirán al inventario.

Puntos de furia
Muestra la cantidad de Furia que tienes. Llena la barra y desata ataques furiosos contra tus enemigos.

Puntos de furia
Indican tu nivel de furia. Llena este indicador hasta el tope para lanzar ataques furiosos contra tus enemigos.

Zumo seleccionado
Indica qué zumo estás utilizando en este momento.

MENÚ DE PAUSA

Resume (continuar)
cierra el menú de pausa y reanuda la partida en curso.

Inventory (inventario)
muestra qué lleva Fred en los bolsillos.

Notebook (cuaderno)
indica qué misiones hay en curso y cuáles has terminado.

How To... (instrucciones)
Indica cómo utilizar las diversas habilidades de tu personaje.

Options (opciones)
permite modificar el volumen de la música y los efectos, las opciones de subtítulos y los controles de la cámara.

Head Upgrades (mejoras)
muestra las mejoras disponibles para las cabezas de Fred.

Save (guardar)
Permite guardar el estado en el que se encontraba la partida cuando atravesaste el último punto de control.

Load (cargar)
vuelve al último punto de guardado.

Quit (salir)
termina la partida y abre el menú principal.

INTERCAMBIO DE CABEZAS

Para usar la habilidad de intercambio de cabezas de Fred, mantén pulsado el botón L y pulsa el pad analógico en la dirección de la cabeza que quieras ponerte. Acuérdate de que cada una sirve para una cosa, y de que todas tienen sus ventajas y desventajas. Algunas cabezas son necesarias para acceder a determinadas zonas del juego o terminar una misión concreta y otras desencadenan acciones contextuales en algunos puntos. Además, para defenderte de cada enemigo necesitarás una distinta. Para saber cuál te conviene usar en cada momento, fíjate en el icono que aparece en la esquina superior derecha de la pantalla.